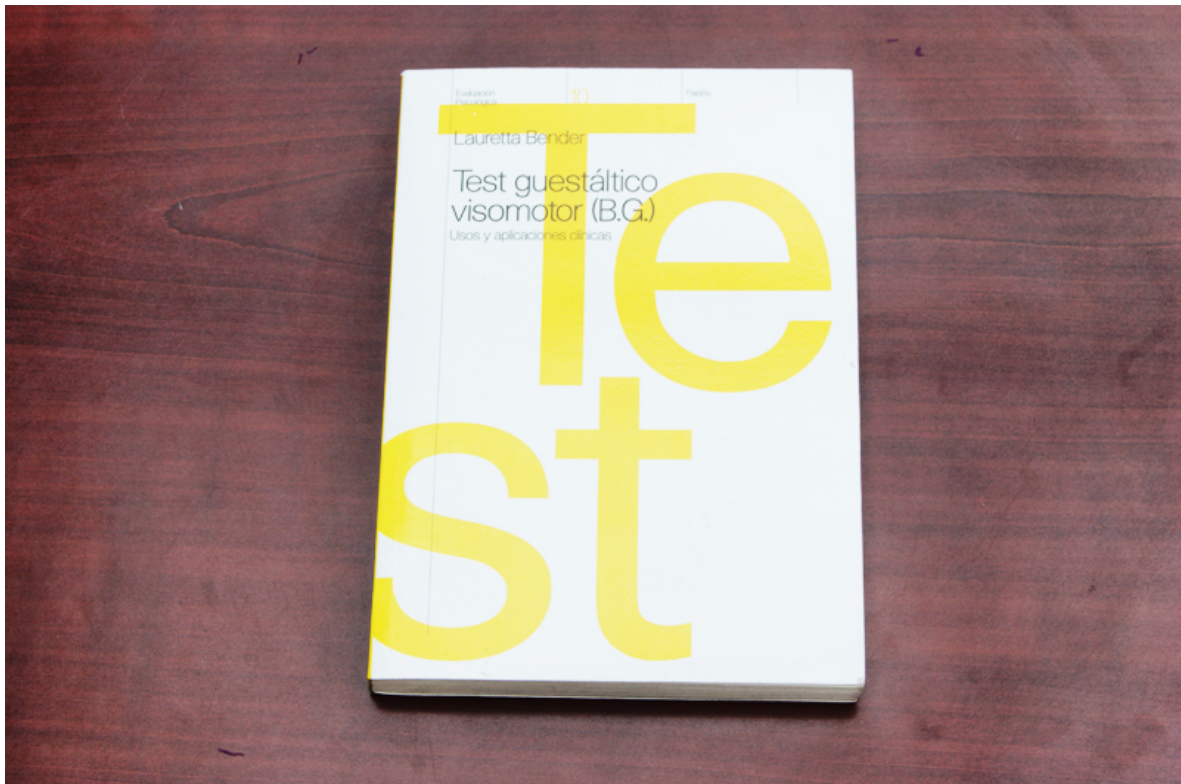




## Bender -Test Guestáltico Visomotor



**Objetivo:** *Evaluación de la función Guestáltica, desarrollo y regresiones, la deficiencia mental, afasia, lesiones cerebrales orgánicas, psicosis graves, simulación de enfermedades y psiconeurosis.*



**UNIVERSIDAD EXTERNADO DE COLOMBIA  
FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES Y HUMANAS  
LABORATORIO INTERDISCIPLINAR DE ANÁLISIS PSICOSOCIAL**

**FICHA TÉCNICA**

<b>NOMBRE</b>	BENDER -TEST GUESTÁLTICO VISOMOTOR
<b>AUTORES</b>	Lauretta Bender
<b>PROCEDIMIENTO</b>	Se debe tener listo el espacio y materiales necesarios, dos hojas de papel, un lápiz y un borrador. Se debe ubicar al sujeto en una mesa con espacio para que desarrolle la prueba, frente al examinador, y se le dan las instrucciones de hacer un dibujo de cada lámina que se le presente, aclarándole que debe ser lo más parecido a los dibujos que se le presenten. Luego se van pasando las otras láminas progresivamente vaya cavando los dibujos, sin hacer comentarios sobre sus reproducciones, y haciendo unas anotaciones sobre las observaciones del sujeto y su proceso.
<b>OBJETIVO</b>	Evaluación de la función Guestáltica, desarrollo y regresiones, la deficiencia mental, afasia, lesiones cerebrales orgánicas, psicosis graves, simulación de enfermedades y psiconeurosis.
<b>REQUISITOS Y COMPONENTES PARA LA APLICACIÓN</b>	Tiempo: Indefinido Población: Niños, adolescentes y adultos Prueba Completa: Manual de usos y aplicaciones clínicas, juego de 9 láminas de figuras, guía para la aplicación, protocolos de registro y evaluación.
<b>UBICACIÓN</b>	Laboratorio Casa Mandolinas 3